

Desarrollo de módulos con Drupal 6

Como mis problemas ayudan a la comunidad



enzo – Eduardo Garcia
enzo@anexusit.com

Agenda

Desarrollo de módulos con Drupal 6

Como mis problemas ayudan a la comunidad

Agenda

- Que es Drupal?
- Que es modulo
- Que son hooks
- Disección del modulo SRU Client
- SRU Client Hooks implementados?
- Codificando Install/Uninstall hooks.
- Codificando Settings page
- Alterando Content Types
- Codificando bloques
- Codificando forms
- Creando llamandos AHAH (oh.!noh!!!)
- Creando funciones theme
- Preguntas?

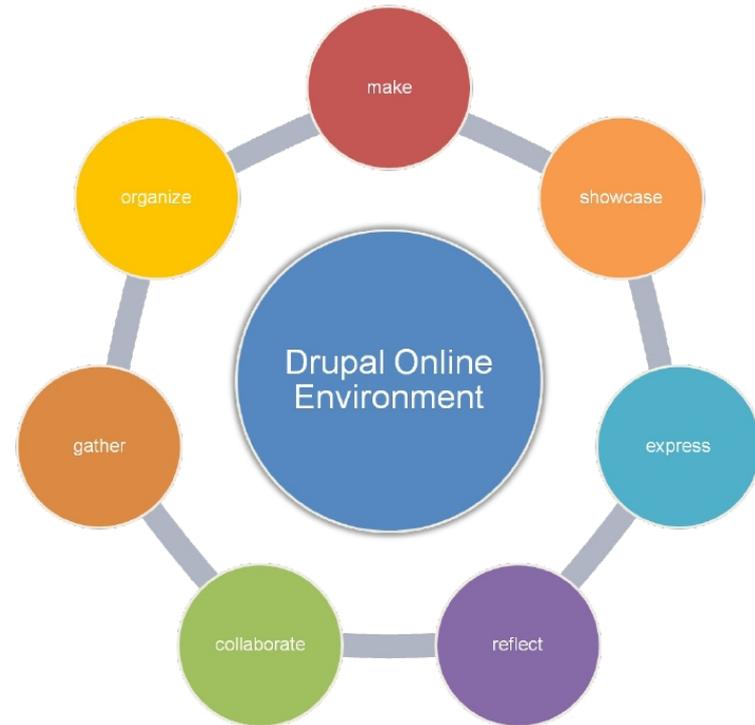
1. Ques es Drupal?



Drupal es gratuito, software libre que puede ser usado por personas o grupos de usuarios – aun si no tienen conocimientos técnicos – para crear y administrar de manera amigable diferentes tipos de sitios web. La plataforma incluye un sistema de administración de contenido y un framework usado en desarrollo.

1. Que es Drupal?

Online Content



2. Que es un modulo

Un módulo es una colección de funciones que se enlazan dentro de Drupal, ofreciendo funciones adicionales a nuestra instalación Drupal.

Los modulo reutilizan el Drupal API y API de otro módulos para realizar funciones especificas.

Desde los módulos se pueden modificar el flujo de trabajo, la apariencia y los componentes de nuestro sitio drupal.

2. Que es un modulo

Arquitectura de un modulo

The .info
file

The .install
file

The
.module
file

The .inc
files

3. Que son hooks.

Los hooks pueden ser considerados como eventos internos de Drupal.

También se conocen como **callbacks**, porque son construidos siguiendo convenciones de nombres de función y no por el registro de **listener**.

Los hooks permiten que los módulos se enteren de que es lo que esta sucediendo en Drupal.

<http://api.drupal.org/api/6>

<http://api.drupal.org/api/7>



4. Disección del modulo SRU Client

http://drupal.org/project/sru_client



Este modulo permite la integración de production que implementen el protocolo SRU, para consultas de bases de datos. Este standard fue creado por la Library of Congress (US)(<http://www.loc.gov/>).

SRU es un protocolo standard XML, utilizado para consultas mediante Internet, utilizando CQL (Contextual Query Language), el cual es una sintaxis para representar las consultas .

4. SRU Client hooks Implementados

- **hook_perm()**; Definición de permisos de acceso usados por `user_access()`;
- **hook_menu()**; **Creación** de menús personalizados
- **hook_theme()**; Registros de funciones de theme personalizadas
- **hook_block()**; Definición de bloques personalizados
- **hook_init()**; Oportunidad de agregar cosas en la carga de pagina
- **hook_install()**; Proceso ejecutado al instalar el modulo
- **hook_uninstall()**; Proceso ejecutado al de-instalar el modulo

5. Codificando Install/Uninstall

Los hooks install y uninstall siempre se colocan en el archivo **module.install**

Generalmente se realizan acciones como

- Creación de tablas
- Borrado de tablas
- Creación de content types
- Definición de variables
- Borrado de variables
- Operaciones de base de datos
 - // Drupal 7 usa PDO (PHP Document Object)

6. Codificando Settings page

Todo modulo debería tener una pagina de configuraciones, donde se puedan definir las variables relevantes del modulo, cosas como ancho, alto, color, etc.

Esta pagina de configuración se hace con

- Creación de menu usando `hook_menu`
- Creando una funcion callback para el menu
- Implementar un **drupal_form** enviando a drupal settings el mismo para que drupal lo administre.

7. Alterando Content Types

Cualquier formulario en drupal sea del core o de un modulo contribuido puede ser alterado o modificada la acción después del submit.

Es muy comun que se realizen acciones adicionales a las definidas por el form. En el modulo SRU settings page, adicional a salvar la configuración se realizan operaciones con content types. Basado en la selección del usuario como son.

- Creacion de fields en Content Types Seleccionados
- Borrado de fields en Content Types

Este proceso es mas simplicado en Drupal 7

8. Codificando bloques

Por lo general los bloques son contenido generado por los editores. Pero en algunas ocasiones los modulos los utilizan para generar contenido dinamico, sin tener que el usuario final toque el codigo.

En el ejemplo de SRU Cliente es utilizado para generar un form AHAH (Ajax).

9. Codificando Forms

Los forms en drupal son de 2 tipos generados por el core o por modulos, en cualquiera de los casos, cualquier modulo puede alterar un form o crear form adicionales.

En el caso de SRU Cliente el modulo genera un modulo con acciones AHAH (Ajax).

El hook utilizado para alter un form es **hook_form_alter()**.

http://api.drupal.org/api/drupal/developer--topics--forms_api_reference.html/6

10. Creando llamados AHAH (oh! noh!!!)

AHAH(Asynchronous HTML and HTTP)) : Los programadores se encuentran comúnmente confundidos acerca de que es AHAH en Drupal.

AHAH es un sub conjunto de AJAX el cual usualmente utiliza documentos XML, en AHAH HTML es retornado y cargado en cualquier elemento DOM indicado por el programador.

En Drupal 7 AHAH es llamado AJAX.

11. Creando funciones theme

Por lo general los modulos cuentan con alguna salida al usuario final. El programador obviamente tiene un idea clara sobre esta representacion de la salida de su modulo, pero no implica que sea de agrado o aceptacion por toda la comunidad.

Por lo tanto los modulos deberian implementar usando el **hook_theme** la generacion de funciones theme que permitan al usuario final poder generar un look & feel diferente al pensando por el programador.

Preguntas?

enzo@anexusit.com

Presentation preparada por:

Eduardo Garcia
enzo@anexusit.com
www.twitter.com/enzolutions

